

Consignes :

1. Étire la peinture avec un règle en réalisant un mouvement vertical descendant.
2. Déchire de larges bandes de papier journal pour les immeubles.
3. Colle-les sur ta feuille, format paysage, les uns à côté des autres.
4. Colle des gommettes rectangulaires pour symboliser les fenêtres et une grosse gommette pour la porte.
5. Repasse les contours des immeubles à la peinture noire.

Compétences :

Expérimenter diverses techniques artistiques (peinture à la règle, papier déchiré)
Représenter une ville.

Consignes :

1. Étire la peinture avec un règle en réalisant un mouvement vertical descendant.
2. Déchire de larges bandes de papier journal pour les immeubles.
3. Colle-les sur ta feuille, format paysage, les uns à côté des autres.
4. Colle des gommettes rectangulaires pour symboliser les fenêtres et une grosse gommette pour la porte.
5. Repasse les contours des immeubles à la peinture noire.

Compétences :

Expérimenter diverses techniques artistiques (peinture à la règle, papier déchiré)
Représenter une ville.

Consignes :

1. Étire la peinture avec un règle en réalisant un mouvement vertical descendant.
2. Déchire de larges bandes de papier journal pour les immeubles.
3. Colle-les sur ta feuille, format paysage, les uns à côté des autres.
4. Colle des gommettes rectangulaires pour symboliser les fenêtres et une grosse gommette pour la porte.
5. Repasse les contours des immeubles à la peinture noire.

Compétences :

Expérimenter diverses techniques artistiques (peinture à la règle, papier déchiré)
Représenter une ville.

Consignes :

1. Étire la peinture avec un règle en réalisant un mouvement vertical descendant.
2. Déchire de larges bandes de papier journal pour les immeubles.
3. Colle-les sur ta feuille, format paysage, les uns à côté des autres.
4. Colle des gommettes rectangulaires pour symboliser les fenêtres et une grosse gommette pour la porte.
5. Repasse les contours des immeubles à la peinture noire.

Compétences :

Expérimenter diverses techniques artistiques (peinture à la règle, papier déchiré)
Représenter une ville.

Consignes :

1. Étire la peinture avec un règle en réalisant un mouvement vertical descendant.
2. Déchire de larges bandes de papier journal pour les immeubles.
3. Colle-les sur ta feuille, format paysage, les uns à côté des autres.
4. Colle des gommettes rectangulaires pour symboliser les fenêtres et une grosse gommette pour la porte.
5. Repasse les contours des immeubles à la peinture noire.

Compétences :

Expérimenter diverses techniques artistiques (peinture à la règle, papier déchiré)
Représenter une ville.

Consignes :

1. Étire la peinture avec un règle en réalisant un mouvement vertical descendant.
2. Déchire de larges bandes de papier journal pour les immeubles.
3. Colle-les sur ta feuille, format paysage, les uns à côté des autres.
4. Colle des gommettes rectangulaires pour symboliser les fenêtres et une grosse gommette pour la porte.
5. Repasse les contours des immeubles à la peinture noire.

Compétences :

Expérimenter diverses techniques artistiques (peinture à la règle, papier déchiré)
Représenter une ville.

PLONGÉE

CONTRE-PLONGÉE